

## Configuration des commandes de commutation

Switch KVM Pro USB audio		
Commande	Entrée hotkey	Touche
Lie la commutation KVM & USB (défaut)	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{Y}$	
Sépare la commutation KVM & USB	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{X}$	
Lie la commutation KVM & audio (défaut)	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{Q}$	
Sépare la commutation KVM & audio	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{W}$	
Se commute sur le port 1, 2, 3, ... ou 8	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{1-8}$	Oui
Commute l'USB sur les ports 1, 2, 3, ... ou 8	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{Fn1-Fn8}$	(oui)
Commute l'audio sur le port 1, 2, 3, ... ou 8	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{A} + \boxed{1-8}$	(oui)
Commute sur le port supérieur	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{\downarrow}$	
Commute sur le port inférieur	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{\uparrow}$	
Commute sur le port précédent	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{\leftarrow}$	
Active/désactive le bip sonore	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{B}$	
Transforme la touche Hotkey en **	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{H} + \boxed{**}$	Oui (#)
Lancer un autoscan	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{S}$	
Lance un autoscan avec 10s (1) jusqu'à 100s (0)	$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{S} + \boxed{0-9}$	
Stoppe l'autoscan	Chaque touche	Oui

$\boxed{*}$  correspond à la touche Arrêt Défil, modifiables en  $\boxed{**}$  par l'utilisateur : touche Num, Maj, F12, ou Echap)

$\boxed{Fn1-Fn8}$  correspond aux touches de fonctions F1, F2, F3, F4 jusqu'à F8

(#) Pour changer la touche hotkey depuis la façade du switch KVM, restez appuyé sur la touche la plus haute jusqu'à ce que vous entendiez deux bips sonores, appuyez ensuite sur la nouvelle touche hotkey désirée (Arrêt Défil, Maj, Num, F12 ou Echap).

(Oui) Si la connexion entre le hub USB/ports audio et les ports KVM est active, les ports audio et USB seront commutés ensemble avec le port KVM, via une pression sur le bouton en façade. Si cette même connexion n'est pas active, les ports audio et USB ne seront pas commutés avec le port KVM sélectionné, via une pression sur la touche en façade.

**Utilisateurs Mac :** si vous utilisez un clavier PC, les séquences hotkey :

$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{C}$  : provoque la fonction d'éjection du CD/DVD

$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{F10}$  : correspond à la touche F13

$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{F11}$  = F14

$\boxed{*} + \boxed{*} + \boxed{F12}$  = F15

## Switch KVM Pro USB 2.0 Audio DVI-I

### Introduction

Félicitations d'avoir choisi le switch KVM Pro USB audio DVI.

Merci de soigneusement lire ce manuel pour apprendre à connaître les possibilités qu'offrent ce switch KVM. En utilisant ce switch KVM LINDY, vous pouvez économiser le coût de claviers/écrans/souris supplémentaires. De plus, vous gagnez de la place et évitez de confondre les claviers et souris de chaque ordinateur.

### Caractéristiques

Le switch KVM Pro USB audio DVI est un commutateur avec des caractéristiques avancées pour les ordinateurs USB (PC et MAC).

- Il supporte les claviers & souris USB ainsi que le support USB 2.0 Device Sharing
- Il permet de commuter de 2 manières différentes :
  - Touche de commutation sur le switch
  - Séquence clavier hotkey – configurable par l'utilisateur
- Le switch KVM commute également le son et le micro. Il peut être configuré de telle sorte que le son/micro reste connecté au même port du switch
- Les ports USB 2.0 du hub peuvent aussi fonctionner de la même manière
- Le switch KVM utilise la technologie DVI-I pour les signaux numériques & analogiques, numérique jusqu'à 1920x1200 (DVI-D Single Link), analogique jusqu'à 2048x1536 (VGA). Il supporte à cela le mélange de signaux VGA et DVI-D comme l'utilisation Dual Head avec un écran numérique et analogique par port.

### Livraison

- Switch KVM Pro USB 2.0 Audio DVI-I
- Alimentation avec différentes prises
- Kit montage rack 19"
- Manuel (différentes langues)

### FCC Statement

Shielded cables must be used with this equipment to maintain compliance with radio frequency energy emission regulations and ensure a suitably high level of immunity to electromagnetic disturbances.

#### FCC Warning

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at their own expense.



FOR COMMERCIAL USE ONLY! Tested to comply with FCC Standards



## Installation, connexions analogiques et numériques mélangées

Si vous voulez utiliser des ordinateurs avec signal graphique numérique et analogiques (mais pas en utilisation Dual Head), votre écran doit supporter les signaux graphiques analogiques et numériques, le switch KVM ne fait aucune conversion de signaux. De plus votre écran devrait commuter automatiquement entre l'entrée numérique et analogique, dès que le switch KVM commute un signal.

Pour la connexion d'une carte graphique VGA, vous avez besoin d'un adaptateur VGA vers DVI ou un câble de connexion LINDY de bonne longueur, par exemple : N° Art. 41196 (2m). Pour la connexion d'une carte graphique DVI utilisez le câble LINDY DVI-I N° Art. 41271 (2m).

Connectez l'écran avec un câble DVI-I, par exemple : N° Art. 41271 (2m). Si l'écran dispose bien de 2 prises VGA et DVI-D séparées, vous pouvez utiliser l'adaptateur DVI-I vers VGA & DVI-D (LINDY N° Art. 41008) sur l'écran.

## Installation, configuration Dual Head

Le switch KVM supporte le Dual Head (signal analogique et numérique) par port.

Un câble DVI-I, par exemple : N° Art. 41196 (2m) part du switch KVM vers deux écrans. Sur l'écran, se connecte un câble splitter N° Art. 41008. Une rallonge VGA courte part du câble splitter vers l'entrée VGA de l'écran, par exemple : N° Art. 37361 (1m).

Un câble DVI-I, par exemple : N° Art. 41196 (2m) part du switch KVM vers la carte graphique. Si la carte graphique dispose bien de 2 prises VGA et DVI-D séparées, vous pouvez y connecter le câble splitter N° Art. 41008 pour transmettre les signaux analogiques et numériques dans le câble DVI-I connecté au switch.

## Installation

**Merci de suivre ABSOLUMENT cette procédure :**

**Etape 1.** Connectez d'abord l'alimentation au switch KVM.

**Etape 2.** Connectez ensuite votre clavier, souris et écran aux ports console du switch. Eventuellement connectez vos haut-parleurs et micro aussi.

**Etape 3:** connectez l'ordinateur en fonctionnement avec le bon câble – Notez que les câbles USB ne peuvent mesurer que 5m maximum, utilisez la rallonge USB active N° Art. 42817 pour rallonger ces 5m.

**Etape 4:** rallumez tous les périphériques ainsi que l'ordinateur.

**Etape 5:** Windows reconnaîtra le switch KVM comme un nouveau périphérique matériel et installera les pilotes correspondants. Tant que le périphérique ne sera pas entièrement reconnu par Windows, la souris et le clavier ne fonctionneront pas. Attendez jusqu'à ce que Windows ait installé tous les composants, et qu'il vous avertisse que le nouveau périphérique peut être utilisé. Un Mac n'identifiera pas de suite un clavier PC, suivez les instructions du système Mac OS.

Si vous rencontrez des problèmes de clavier/souris, déconnectez puis reconnectez-les du switch KVM. Si cela ne donne rien, éteignez l'ordinateur, reconnectez y directement la souris, le clavier et l'écran ; et le port 1 du switch KVM à un port USB 2.0 de votre ordinateur. Démarrez l'ordinateur et suivez les instructions de Windows lors de l'installation des pilotes. Un Windows mis à jour possède les pilotes KVM dans son système. Pensez à mettre à jour votre système Windows et vos pilotes.

## Utilisation, commutation des ports

Switch KVM Pro USB audio supporte 2 manières de commutation:

- Par touche sur le switch
- Par séquence hotkey – configurable par l'utilisateur

### Touche de commutation sur le switch avec LED de statut

Appuyez sur le port correspondant pour lancer la commutation. Pendant la commutation, la LED de la touche clignote. Elle reste fixe lorsque la connexion est active sur le port sélectionné.

Lors de chaque commutation, le hub USB et les ports audio sont également commutés, voir la section « commutation USB 2.0 et audio ».

Les **LEDs vertes** de chaque port affichent le port utilisé (écran, clavier, souris), les LEDs rouges affichent à quel port le hub USB 2.0 est connecté.

### Séquence clavier hotkey

Il est possible de reconfigurer les séquences clavier hotkey du switch KVM (voir pages précédentes)

La commutation s'effectue en pressant 2 fois la touche dite hotkey : « Arrêt défil » (SCROLL LOCK). Cette hotkey universelle peut être changée avec la touche: Echap, NumLock, Verr. Maj., ou F12. Après avoir tapé 2 fois la touche hotkey, un bip sonore retentit du switch.

## USB 2.0 Device Sharing & Switching

Le switch KVM dispose de prises USB pour la souris et le clavier, mais également 2 ports USB 2.0 supplémentaires pour des périphériques USB. A ces ports USB 2.0, d'autres hub USB2.0 peuvent être connectés. Les ports fonctionnent en USB 2.0 High Speed, jusqu'à 480Mbits/s.

Le switch peut être configuré de telle sorte que les ports hub-USB restent « fixés » à un port quelle que soit la commutation effectuée, voir tableau précédent.

**NOTE IMPORTANTE :** si vous utilisez en même temps des clés USB, lecteurs de cartes, etc..., leur connexion à l'ordinateur sera coupée lors d'une commutation. Les transferts de données en cours seront également coupés, les fichiers ouverts risquent d'être endommagés ou perdus ! Assurez-vous que les transferts de données soient terminés ou utilisez la fonction de Windows « Déconnectez le périphérique en toute sécurité » ou sous Mac « Ejecter le support de données ».

## Partage audio & commutation (Audio Device Sharing)

Le switch KVM dispose de ports audio pour les haut-parleurs et le micro. Ces ports audio peuvent également « fixés » à un port, voir tableau précédent.